

# PRAVIDLÁ VYBÍJANEJ

## Pravidlo I - HRA

---

### 1. Definícia

Vybíjaná je prípravná športová hra pre mladší školský vek. Úlohou každého družstva je vybiť súperových hráčov a uhýbať sa pred vybíjaním. S loptou sa hrá s obmedzeniami uvedenými v nasledujúcich pravidlách.

## Pravidlo II - ZARIADENIE

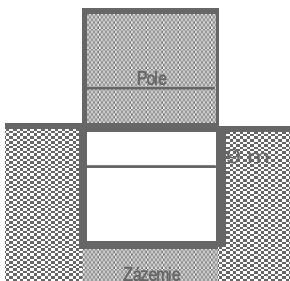
---

### 2. Lopta

Hrá sa s **nie veľmi nahustenou** volejbalovou loptou.

### 3. Ihrisko

Hrá sa na volejbalovom ihrisku 9x18 m s predĺženou stredovou čiarou. Okolo ihriska musí byť voľný priestor aspoň 1,5 m. Pole je vnútorné územie 9x9 m. Zázemie je vonkajšie územie okolo poľa vymedzené predĺženými stredovými, bočnými a zadnou čiarou. (Pre I. kategóriu je *midivolejbalové* ihrisko 7x14 m.)



## Pravidlo III – HRÁČI

---

### 4. Družstvá

Každé družstvo tvorí dvanásť hráčov. Každý hráč i kapitán má jeden "život". Hráči majú jednotné dresy s číslami. Striedanie hráčov je dovolené len po skončení polčasu a v prípade zranenia aj počas hry na pokyn rozhodcu. *Rozhodcovský timeout, čas stojí.* (Družstvo I. kategórie tvorí 10 hráčov.)

## Pravidlo IV - ROZHODCOVIA

---

### 5. Hlavný rozhodca

Hru riadi hlavný rozhodca z vyvýšeného miesta pri stredovej čiare mimo ihriska oproti časomeračovi s ukazovateľom skóre. Určuje vybitých hráčov, sleduje prešľapy na stredovej čiare, povoľuje striedanie, **počíta dotyky hráčov s loptou pri prihrávkach.**

## 6. Postranní rozhodcovia, časomerač

Hlavnému rozhodcovi pomáhajú dvaja postranní rozhodcovia umiestnení po diagonále v rohoch ihriska a časomerač, ktorý robí aj zápis. Každý z postranných rozhodcov sleduje prešľapy na jednej zadnej a jednej bočnej čiare, **signalizuje vybitie či prešľap pišťalkou**. Časomerač obsluhuje ukazovateľ skóre tak, že druhý polčas začne za stavu 0:0 a výsledok zápasu udá súčtom dvoch polčasov.

---

## Pravidlo V - STRETNUTIE

### 7. Hrací čas

Stretnutie pozostáva z dvoch polčasov, z ktorých každý trvá sedem minút. *Pred každým polčasom kapitáni vzpaženou rukou signalizujú hlavnému rozhodcovi pripravenosť ich družstva. Časomerač si zapíše ich čísla a vzpaženou rukou dá hlavnému rozhodcovi znamenie, že časomiera je pripravená.*

Medzi *polčasmi* je trojminútová prestávka. Druhý polčas sa začína opäť s plným počtom hráčov. Ak je družstvo vybité pred časovým limitom, polčas alebo zápas sa končí vybitím posledného hráča (kapitána). *Časomerač zapíše do zápisu skrátený hrací čas polčasu.*

### 8. Otvorenie

Družstvá nastúpia na útočné volejbalové čiary a pozdravia sa. Kapitáni s rozhodcom žrebujú o loptu a stranu. Po výmene strán v polčase loptu dostane družstvo, ktoré ju nezískalo žrebom na začiatku hry.

### 9. Postavenie hráčov

Na ihrisko nastupuje 10 hráčov, z toho jeden kapitán. Deväť hráčov obsadí podľa vyžrebovania svoje pole. Do zázemia ide kapitán a do hry sa vracia ako posledný po vybití všetkých spoluhráčov. **Do zázemia môže ísť aj jeden z hráčov - pomocník, ktorý sa vráti do poľa hneď po vybití prvého spoluhráča.** (V I. kategórii nastupuje 8 hráčov.)

### 10. Priebeh stretnutia

Hra sa začína **hvizdom rozhodcu** tak, že **kapitán spoza zadnej čiary** prihrá loptu svojim spoluhráčom v poli. Loptu môžu súper i chytať, lebo táto lopta nevybija (nenabitá lopta). Takto sa začína po *každom vybití*. Po **prvom prehode** už môže hocikto z poľa či zázemia vybiť, ak má "nabitú". Po vybití hráča ktokoľvek **bez prešľapu** dopraví loptu jeho kapitánovi a vybitý hráč urýchlene **bez prešľapu** prejde do svojho zázemia. *Po vybití všetkých spoluhráčov rozohráva hráč, ktorý nahradí kapitána, prehodom lopty spoza zadnej čiary do poľa kapitánovi.*

Pri **priestupkoch** sa začína na **hvizd rozhodcu** od hociktorého hráča, ktorý je najbližšie k miestu priestupku.

Hráči sa nesmú žiadnou časťou tela dotknúť súperovho poľa či zázemia. Smú však loptu **"loviť"** zo súperovho ihriska, ak je vo **vzduchu**. Nesmú loptu vziať či vyraziť z rúk súpera. Pri súčasnom úchope lopty súpermi má loptu družstvo, v ktorého území bola pred úchopom. Lopta odrazená od zeme, steny, konštrukcie či rozhodcu patrí tomu, kto sa jej dovoleným spôsobom zmocní.

## 11. Nabitie, vybitie

Lopta je "nabitá", ak ju hráč získal v hre prihrávkou alebo odrazom od ktoréhokoľvek hráča bez toho, aby sa lopta dotkla zeme, steny, konštrukcie či rozhodcu. Hráč je vybitý, ak ho priamo zasiahne "nabitá" lopta **h o d e n á** súperom (nie lopta odrazená od zeme či spoluhráča) a **potom spadne na zem**. Hráč je vybitý aj vtedy, **ak sa uhne pred "nabitou" loptou prešľapom mimo vlastného poľa**. Za vybitie rozhodca posúdi priamy zásah tela, pri ktorom **lopta zmení smer letu**. Ak loptu, ktorá zasiahla vybijaného hráča chytlí on sám alebo ktorýkoľvek iný spoluhráč či súper, zachraňuje ho od vybitia a sám môže hneď hrať. Ak však lopta spoluhráčovi, ktorý zachraňuje, spadne na zem, nezachránil ho, ale sám nie je vybitý. Vždy je vybitý **len prvý hráč**.

## 12. Mítna lopta

Lopta je mítna od chvíle, keď zapískal rozhodca pri nejakej **chybe** alebo **priestupku**, až do chvíle, keď zapísknutím dá pokyn na pokračovanie v hre. Pri mítnvej lopte sa hráči s loptou môžu voľne pohybovať **po svojom území**. Mítna lopta je nenabitá.

## 13. Tri sekundy, tri kroky, tri dotyky

Hráč môže loptu držať najviac **tri sekundy**. S loptou môže urobiť v poli či v zázemí najviac **tri kroky** alebo sa pohybovať **driblingom**. **Len v poli alebo len v zázemí sa lopty môžu dotknúť najviac traja hráči (dve prihrávky), potom musí letieť lopta z poľa do zázemia alebo opačne**.

## 14. Koniec stretnutia

Stretnutie sa končí hvizdom časomerača. Výsledok stretnutia sa udáva pomerom celkového počtu vybitých hráčov z oboch polčasov. Víťazí družstvo, ktoré vybillo viac hráčov súpera. V prípade rovnakého počtu vybitých hráčov na oboch stranách sa stretnutie končí **remízou**. Ak niektoré družstvo nenastúpi so všetkými hráčmi, **chýbajúci sa počítajú za vybitých**, a to v každom polčase. Po ukončení stretnutia družstvá nastúpia na **útočné volejbalové čiary**, rozhodca oznámi výsledok a súper si **podajú ruky**.

---

## Pravidlo VI - PORUŠENIE PRAVIDIEL, TRESTY

### 15. Priestupky

Rozhodca **raz zapíska** a stratou lopty potrestá priestupky:

- **nedovolené striedanie**,
- **prešľap** čiary,
- **dotyk súpera, súperovho ihriska a lopty ležiacej v súperovom ihrisku** ktoroukoľvek časťou tela,
- **vytrhnutie, vyrazenie** lopty súperovi z rúk,
- **súčasný úchop lopty v súperovom ihrisku**,
- držanie lopty **štyri** sekundy,
- **štyri** kroky s loptou,
- **dotyk lopty štyrmi hráčmi v poli alebo zázemí (tri prihrávky)**,
- **nesprávne zahratie kapitánom** po vybití jeho spoluhráča,
- **pasívna hra** bez snahy vybiť (snaha o udržanie výsledku).

## 16. Chyby

Rozhodca **dvakrát zapíska** a za vybitého označí hráča, ktorý:

- bol **priamo** zasiahnutý "nabitou" loptou,
- sa **uhol** "nabitej" lopte **prešľapom** mimo pole,
- chyba do počtu hráčov pri **začiatku** stretnutia alebo druhého polčasu.

# SÚŤAŽNÝ PORIADOK VYBÍJANEJ

---

## Vekové kategórie

**I. kategória:** *žiaci a žiačky po 2. ročník ZŠ narodení po 1. 9. a mladší,*

**II. kategória:** *žiaci a žiačky po 4. ročník ZŠ narodení po 1. 9. a mladší,*

**III. kategória:** *žiačky po 7. ročník ZŠ narodené po 1.1. a mladšie.*

Pravidelný prechod z nižšej do vyššej vekovej kategórie je po dosiahnutí požadovaného veku príslušného roka. Žiaci(čky) môžu štartovať vo vyššej vekovej kategórii. Žiaci(čky) vyššej vekovej kategórie nemôžu štartovať v nižšej. Náležitouťou družstva pri súťaži je súpiska družstva s názvom školy, priezviskami a menami žiakov(čok), dátumami narodenia, priezviskom a menom pedagogického doprovodu.

**Celoslovenské, krajské i okresné súťaže usporiadajú SAŠŠ so svojimi krajskými a okresnými radami (ďalej len KR alebo OR) len v III. kategórii.**

V kategórii I. a II. sa poriadajú miestne (okresné) súťaže riadené základnými školami alebo školskými športovými klubmi, pokiaľ SAŠŠ nezverejní inak.

Rozhodcov na stretnutia deleguje príslušná OR SAŠŠ z radov skúsených kvalifikovaných učiteľov telesnej výchovy.

Školenia rozhodcov sa uskutočňujú v pravidelných intervaloch každý rok (informácie [sass@sass.sk](mailto:sass@sass.sk), [www.sass.sk](http://www.sass.sk)).

## Hodnotenie


Za **vítazný** zápas získava družstvo **dva** body, **nerozhodný** výsledok je hodnotený **jedným** bodom pre obe družstvá. Pri vyhlásení kontumačného výsledku získava víťaz **dva** body a aktívne skóre **10:0**. Ak je kontumačný výsledok vyhlásený vinou oboch družstiev, nepriznávajú sa body **nikomu**, obom družstvám sa započítava pasívne skóre **0:10**. O víťazovi rozhoduje:

- vyšší počet bodov zo všetkých stretnutí,
- vzájomný zápas,
- vyšší rozdiel súperových a vlastných vybitých hráčov,
- vyšší počet vybitých hráčov zo všetkých stretnutí,
- kratší hrací čas zo všetkých stretnutí,
- nový zápas 2 x 3 min. bez prestávky.

Autor: Mgr. Pavel HORŇÁK a kol., Marec 2009

Názov: PRAVIDLÁ VYBÍJANEJ, SÚŤAŽNÝ PORIADOK

Recenzoval: Doc. PhDr. Ladislav ŽIGA, CSc.

Vydavateľ:  Košice, Idanská 13, 040 11 Košice, 055 / 789 88 18, 0905 248 584

Upravil: Slovenská asociácia športu na školách na základe pripomienok z radov učiteľov a vychádzajúcich z praxe - jún 2015

Predseda komisie pre vybíjanú pri SAŠŠ: Mgr. Radoslav Urbančok

